

LOKALA REGLER 2023 FÖR KRISTIANSTADS GK

Golf spelas enligt gällande Regler för Golfspel. Spel- och tävlingshandboken kapitel 1, handicapreglerna och amatörreglerna samt följande Lokala regler och Tävlingsvillkor:

LOKALA REGLER OCH TILLFÄLLIGA LOKALA REGLER

Följande lokala regler gäller för allt spel på klubbens båda banor såvida inget annat anges i samband med en enskild tävling. Tillfälliga lokala regler finns anslagna i receptionen, vid tävlingskansliet och på hemsidan (www.kristianstadsgk.com).

PLIKT FÖR BROTT MOT LOKAL REGEL (om inget annat sägs i den lokala regeln):

Allmän plikt (förlust av hål i matchspel eller två slags plikt i slagspel).

1. Out of bounds (Regel 18.2)

1. Out of bounds definieras av vita pinnar, vita plattor samt med vitmarkerade stolpar.
2. **East Course, hål 1,**
En boll som passerar gränsen för Out of Bounds till höger och blir liggande på/längs vägen eller på annan del av banan är Out of Bounds
3. **East Course, hål 7**
Gränsen för Out of Bounds går vid den del av staketstolparna som i markplanet är närmast banan. Stödpinnarna är oflyttbara tillverkade föremål.
4. **East Course, hål 18,**
En boll som passerar gränsen för Out of Bounds till höger och blir liggande på/längs vägen eller på annan del av banan är Out of Bounds

2. Pliktområden (Regel 17)

1. East Course

- 1.1. Pliktområdet på hål 14, 15 och 16 är ett rött pliktområde och dess gräns är på vattensidan av träpalissaden Träsargen runt pliktområdet är oflyttbart tillverkat föremål. På de ställen där pliktområdet är tillräckligt smalt kan spelaren med ett slags plikt dropa en boll även på andra sidan träpalissaden om denna punkt infaller **inom två klubblängder** från skärningspunkten, dock ej närmare hål.
- 1.2. Droppzon hål 14, gäller endast vid spel av hål 14
Om en boll ligger i eller berör, eller om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittas är i pliktområdet på hål 14 får spelaren fortsätta enligt Regel 17.1 eller som ett ytterligare alternativ, dropa en boll med ett slags plikt, i droppzonen(mattan) vid röd tee. Vid droppning i droppzonen måste bollen träffa en del av banan inom droppzonen. Den droppade bollen är i spel om den stannar i zonen. Droppning och omdroppning: se Regel 14. Droppzonen är ett lättnadsområde enligt Regel 14.3.

2. West Course

- 2.1. Pliktområdet på hål 10, 11 och 17 är ett rätt pliktområde och dess gräns är definierat med röda plattor eller röd målad linje i marknivån.
- 2.2. Droppzon på hål 11 gäller endast för spel av hål 11
Om en boll ligger i eller berör eller om det är känt eller så gott som säkert att en boll som inte hittas är i pliktområdet på hål 11 får spelaren fortsätta enligt Regel 17.1 eller som ett ytterligare alternativ, droppa en boll med ett slags plikt, i droppzonen (mattan). Vid droppning i droppzonen måste bollen träffa en del av banan inom droppzonen. Den droppade bollen är i spel om den stannar i zonen. Droppning och omdroppning: se Regel 14. Droppzonen är ett lättnadsområde enligt Regel 14.3.

3. Onormala banförhållanden (Regel 16) och integrerade föremål

a) Mark under arbete

1. Alla områden som identifieras av blå pinnar eller på annat sätt angetts som *mark under arbete*.
2. Områden definierat av blå pinnar med grön topp är en *spelförbudszon* som ska behandlas som *mark under arbete*.
Lättnad utan plikt för störande inverkan av *spelförbudszonen* måste tas enligt regel 16.1f.
3. Vit spraylinje runt om ett område med eller utan blå pinnar definierar gränsen för *mark under arbete*.
4. Områden i *bunkrar* där sand har förts bort av rinnande vatten vilket gett upphov till djupa fåror genom sanden.
5. Stora eller hårda myrstackar på *banan* är, enligt spelarens val, *lösa naturföremål* som får tas bort enligt regel 15.1 eller *mark under arbete* från vilket lättnad utan plikt är tillåten enligt regel 16.1.

b) Oflyttbara tillverkade föremål

1. Områden vars gräns definieras av vita spraylinjer som ansluter till områden definierade som *oflyttbara tillverkade föremål* har samma status som det *tillverkade föremålet*.
2. Grön-vita plattor (nybörjare-tee) är oflyttbara tillverkade föremål.
3. Avståndsmarkeringar är oflyttbara tillverkade föremål. Lättnad medges endast för stans och sving.
4. Alla belagda vägar är oflyttbara tillverkade föremål.
5. Sargen vid träpalissaden på East Course hål 14, 15 och 16 är oflyttbart tillverkat föremål.

6. Oflyttbara tillverkade föremål nära green

Lättnad för störande inverkan av ett *oflyttbart tillverkat föremål* (t. ex ett sprinklerlock) nära green får tas enligt Regel 16.1. Därutöver får spelaren även ta lättnad för boll *på spelfältet* när sådana *oflyttbara tillverkade föremål* är på spellinjen och är inom två klubblängder från greenen och inom två klubblängder från bollen.

Undantag –Ingen lättnad medges enligt denna regel om spelaren väljer en spellinje som är uppenbart orimlig.

c) Integrerade föremål

1. Alla stengärdsgårdar är integrerade föremål. Lösa stenar får inte tas bort ur gårdsgårdarna.
2. Bunkerunderlag och bunkerkanter av konstgjort material som är i sin avsedda placering.

4. Flyttbara tillverkade föremål (Regel 15.2)

1. Gröna pinnar som anger gränsen för övningsområden är flyttbara tillverkade föremål. Spel är tillåtet från området

5. Begränsningar i att använda speciell utrustning

a) Förbjuden användning av motoriserad förflyttning

1. Under en tävlingsrond får en spelare eller dennes *caddie* inte åka med någon form av motoriserat transportmedel med undantag för när det godkänts eller senare tillåtits av *tävlingsledningen*.

En spelare som ska spela eller har spelat med plikt av *slag och distans* har alltid rätt att åka med motoriserat transportmedel för att påskynda spelet.

Undantag: Deltagare med tillstånd från sin hemmaklubb får använda transportmedel.

Plikt för brott mot den lokala regeln: Spelaren får den allmänna plikten för varje hål på vilket denna lokala regel bryts. Om överträdelsen sker mellan två hål läggs plikten på nästa hål.

6. Förfarandet vid dåligt väder och avbrott i spelet

a) Sätt att avbryta och återuppta spelet

1. Ett avbrott i spelet på grund av en farlig situation signaleras med en lång signal.

Alla andra avbrott signaleras med tre signaler (upprepade gånger).

I båda fallen signaleras återupptagande av spelet med två signaler (upprepade gånger).

Plikt se Regel 5.7b.

Anmärkning: När spelet är stoppat på grund av en farlig situation är alla övningsområden också stängda.